

TURNIEJ: WORMS ARMAGEDDON

Platforma: PC



1. Zasady ogólne:

- a. Liczba osób ograniczona – 16 lub 24 osoby. O udziale w turnieju decyduje kolejność zgłoszeń. Osoby, które zapiszą się po zamkniętej grupie 16 lub 24 osób będą traktowane jako pula zapasowa.
- b. Gra rozgrywana będzie w trybie pucharowym. Całość zawarta została w punkcie Format Rozgrywki.
- c. Osoby, które nie wstawią się na swój mecz zostaną zastąpione osobami z puli zapasowej zgodnie z kolejnością zgłoszeń.
- d. Turniej rozgrywany będzie na 8 stanowiskach PC w trybie Hot Seat, wyposażonych w identyczny sprzęt i akcesoria.
- e. Nagradzane są 3 osoby.
- f. Obowiązuje zakaz oszukiwania i umyślnego wykorzystywania błędów gry dających przewagę nad konkurentem.
- g. Gracz, który umyślnie przejmie kontrolę nad drużyną przeciwnika poza swoją kolejką ulega automatycznej dyskwalifikacji.
- h. W przypadku nieprzewidzianych problemów technicznych gracze mają prawo do restartu aktualnie rozgrywanej rundy.
- i. Organizator nie przewiduje możliwości użycia własnych kontrolerów
- j. W kwestiach nieokreślonych przez regulamin obowiązują domyślne ustawienia gry.
- k. Zapisy odbywają się na miejscu turnieju i/lub na stronie internetowej <https://vol6.retrosfera.com.pl>, wpisowe wynosi 10zł od osoby.
- l. Osoba biorąca udział w turnieju oświadcza, że ukończyła 18 lat. Osoby poniżej 18 roku życia powinny mieć pisemną zgodę opiekuna na przystąpienie do turnieju.

2. Przygotowanie:

- a. Przed rozpoczęciem gry gracze mogą stworzyć własne drużyny i spersonalizować je.
- b. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji z turnieju lub ostrzeżenia graczy wykazujących niesportowe zachowanie. Dotyczy to również personalizacji drużyn w sposób, który organizator uzna za nieodpowiedni.
- c. Wielokrotne ostrzeżenia skutkować będą dyskwalifikacją.
- d. Na spersonalizowanie swojej drużyny każdy z graczy ma maksymalnie 3 minuty.

3. Format rozgrywki

- a. Turniej składał się będzie z postępujących po sobie czterech faz rozgrywek w grze “Worms Armageddon” (najnowsza w momencie turnieju wersja gry na platformie Steam) na komputerach przygotowanych przez obsługę RetroSfery.

- i. Faza pierwsza (16 lub 24 graczy)
 - ii. Faza druga (8 graczy)
 - iii. Półfinał (4 graczy)
 - iv. Faza czwarta (mecz o pierwszej miejsce (2 graczy) oraz mecz o trzecie miejsce (2 graczy))
- b. Turniej odbywał się będzie na zasadzie eliminacji w systemie pucharowym.
 - c. W turnieju weźmie udział pierwszych 24 zarejestrowanych graczy. Jeżeli do gry nie stawiają się wszyscy zawodnicy, organizator zastrzega sobie prawo do zastąpienia nieobecnych zawodników osobami z puli rezerwowej.
 - d. W drużynie każdego gracza powinny znaleźć się po 4 robaki. Nie używamy handicapów.
 - e. Wszystkie gry toczą się w systemie BO3 czyli do dwóch wygranych.
 - f. Gracze mogą dobrać kolor drużyny w danej fazie, ale jeśli nie będą w stanie dojść do porozumienia, organizator zastrzega sobie prawo do podjęcia ostatecznej decyzji.
 - g. Jeżeli do turnieju zgłosi się mniej niż 24 zawodników, udział weźmie do 16 osób.
 - h. Po zakończeniu rundy, gracze zobowiązani są przekazać wynik gry organizatorowi. Kolejna runda może zostać rozpoczęta dopiero po zatwierdzeniu przez organizatora.
 - i. Wykorzystany zostanie domyślny schemat "Intermediate" gry <https://worms2d.info/File:Intermediate.wsc>
 - j. Teren do każdej rundy fazy wygenerowany zostanie przez organizatora. Może być on otwarty lub zamknięty (cavern).

4. Etapy gry

a. Pierwsza faza turnieju rozegrana zostanie na zasadach 1v1v1 (lub 1v1 w przypadku turnieju 16 osobowego):

- i. Po trzech zawodników zmierzy się ze sobą, na podstawie wyniku losowania, w trybie hot-seat przy jednym z ośmiu komputerów.
- ii. W turnieju 16 osobowym będzie to dwóch zawodników.
- iii. Gra toczy się do dwóch zwycięstw jednej z drużyn.
- iv. Jeżeli po rozegraniu maksymalnie czterech rund żaden z graczy nie zdobędzie dwóch zwycięstw, kolejne rundy rozgrywane będą z natychmiastową Nagłą Śmiercią ("Sudden Death"). Zwycięzcą rundy zostanie wówczas pierwszy gracz, który osiągnie wygraną rundę.
- v. Do kolejnej fazy turnieju przechodzą zwycięzcy fazy pierwszej.

b. Druga faza turnieju rozgrywa się na zasadach 1v1.

- i. Dobór konkurentów w fazie drugiej wynikał będzie z rozstawienia wskazanego przez drabinkę turniejową organizatora.
- ii. Przy czterech stanowiskach zmierzy się po dwóch zawodników.
- iii. Gra toczy się do dwóch zwycięstw jednej z drużyn.

- iv. Jeżeli po rozegraniu maksymalnie czterech rund żaden z graczy nie zdobędzie dwóch zwycięstw, kolejne rundy rozgrywane będą z natychmiastową Nagłą Śmiercią (“Sudden Death”). Zwycięzcą rundy zostanie wówczas pierwszy gracz, który osiągnie wygraną rundę.
- v. Do półfinału przechodzi zwycięzca danego stanowiska.

c. Półfinał odbywa się na zasadach 1v1.

- i. Przy dwóch stanowiskach zmierzy się po dwóch zawodników.
- ii. Gra toczy się do dwóch zwycięstw jednej z drużyn.
- iii. Jeżeli po rozegraniu maksymalnie czterech rund żaden z graczy nie zdobędzie dwóch zwycięstw, kolejne rundy rozgrywane będą z natychmiastową Nagłą Śmiercią (“Sudden Death”). Zwycięzcą rundy zostanie wówczas pierwszy gracz, który osiągnie wygraną rundę.
- iv. Do finału przechodzi zwycięzca danego stanowiska.
- v. Przegrani półfinału toczyć będą mecz o trzecie miejsce.

d. Finał i mecz o trzecie miejsce rozgrywa się na zasadach 1v1.

- i. W pierwszej kolejności rozegrany zostanie mecz o trzecie miejsce.
- ii. Mecz finałowy rozegrany zostanie po zakończeniu meczu o trzecie miejsce.
- iii. W meczach tych obowiązują zasady takie jak w półfinale.

REGULAMIN

I. Postanowienia ogólne:

1. Organizatorem turnieju jest RetroSfera.
2. Turniej rozgrywany będzie dnia **14.09.2023r.** w Brzeskim Ratuszu, przy ulicy Rynek 1 o godzinie **13:00** w Brzegu.
3. Przystępując do rozgrywek gracz zobowiązuje się do przestrzegania zasad zawartych w ogólnym regulaminie turnieju oraz regulaminie niniejszym. Osoby niestosujące się do regulaminu zostaną wykluczone z turnieju.
4. Wszelkie kwestie sporne związane z przebiegiem rozgrywek będą rozstrzygane przez organizatora.
5. Decyzje organizatora turnieju są nieodwołalne.
6. Przystępując do rozgrywek gracz wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystanie swojego wizerunku oraz materiałów sporządzonych z jego udziałem na potrzeby promocji turnieju na wszystkich nośnikach i we wszystkich mediach.
7. Wszelkie materiały sporządzone w trakcie trwania turnieju stają się wyłączną własnością organizatorów i nie mogą być wykorzystywane bez ich zgody.
8. Regulamin może ulec zmianie przed turniejem a także podczas turnieju i może zostać zmieniony tylko przez Organizatorów.

9. Gracze zobowiązani są do zachowywania zgodnego z zasadami Fair Play - niedopuszczalne jest m.in. używanie wulgaryzmów, nieprzyzwoitych gestów, aktów agresji oraz wandalizmu.
10. Wszystkie zachowania zakłócające przebieg gry, włączając w to m.in. : celowe zniszczenie stanowiska gry, przerwanie dopływu zasilania oraz doprowadzenie do przerwania gry są zabronione. Skutkuje to natychmiastowym usunięciem gracza z turnieju oraz pociągnięciem do odpowiedzialności finansowej.
11. Przy stanowiskach do gier obowiązuje całkowity zakaz spożywania napojów oraz posiłków.
12. Przystąpienie do turnieju jest równoznaczne z akceptacją regulaminu.

II. Postanowienia końcowe:

1. Organizator dołoży wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu turnieju.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy z przeprowadzeniem turnieju, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.
4. Wszelkie kwestie sporne nie ujęte w regulaminie rozstrzygają organizatorzy
5. Regulamin wchodzi w życie w dniu publikacji.

Imię	
Nazwisko	
Pseudonim	

.....
data

.....
podpis

Zgoda na utrwalenie i rozpowszechnianie wizerunku

Jako Uczestnik Imprezy RetroSfera, niniejszym oświadczam, że wyrażam zgodę na nieodpłatne wykorzystanie, w tym rozpowszechnianie przez Fundację RetroSfera mojego wizerunku utrwalonego w trakcie Imprezy za pomocą urządzeń rejestrujących obraz i dźwięk, poprzez jego publikację w całości lub we fragmentach na stronie internetowej Fundacji RetroSfera, a także na profilach społecznościowych (m.in. facebook, youtube) oraz stronach internetowych Fundacji RetroSfera oraz podmiotów z nią współdziałających w zakresie wynikającym z celów statutowych Fundacji oraz w zakresie informacji o Imprezie i promocji Imprezy, a także w wytworzonych przez Fundację RetroSfera lub wykonanych na jej zlecenie publikacjach, prezentacjach, materiałach filmowych, oraz innego rodzaju materiałach informacyjnych (także w wersji drukowanej i elektronicznej), rozpowszechnianych przez Fundację RetroSfera w związku z organizacją Imprezy lub dotyczących jej działalności statutowej, a także działalności informacyjnej lub promocyjnej.

Jednocześnie oświadczam, że zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Dz. Urz. UE L 119/1 z 04.05.2016 r.), dalej jako „RODO” zostałam/em poinformowana/ny że:

- 1) Administratorem danych osobowych Uczestników jest Fundacja RetroSfera z siedzibą w Brzegu przy ul. Piwowskiej 7/4;
- 2) dane osobowe Uczestnika w postaci jego wizerunku, przetwarzane będą w celu informowania o Imprezie na stronie internetowej Fundacji RetroSfera, a także w mediach, w tym w internecie w mediach społecznościowych oraz publikacjach o działalności Fundacji RetroSfera - na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO,
- 3) odbiorcami danych osobowych Uczestnika mogą być wyłącznie podmioty uprawnione do uzyskania danych osobowych na podstawie odrębnych przepisów prawa, oraz upoważnieni pracownicy/współpracownicy Administratora, dostawcy usług technicznych i organizacyjnych, oraz podmioty, którym Administrator powierzył przetwarzanie danych osobowych – z zachowaniem wszelkich gwarancji zapewniających bezpieczeństwo przekazywanych danych;
- 4) dane osobowe Uczestnika w postaci wizerunku nie będą przekazywane do państw trzecich (spoza Europejskiego Obszaru Gospodarczego), trzeciego; pozostałe dane osobowe nie będą przekazywane odbiorcy w państwie trzecim lub organizacji
- 5) dane osobowe Uczestnika przechowywane będą do momentu odwołania zgody;
- 6) Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem;
- 7) Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych w przypadku gdy przy przetwarzaniu danych osobowych Administrator narusza przepisy dotyczące ochrony danych osobowych;
- 8) Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże niezbędne do uczestnictwa w Imprezie;
- 9) Wobec Uczestnika nie będą podejmowane zautomatyzowane decyzje, w tym ich dane nie będą podlegały profilowaniu.

.....
data

.....
podpis